**Entrevista Stakeholders**

**Proyecto: Triviador Game Mate**

1. ¿Por qué estás interesado en este proyecto?

2. ¿Cuáles son sus expectativas para este proyecto?

3. ¿Qué te inspiró a involucrarte en este proyecto?

Luego de terminar el proyecto de la página web y e-commerce de Game Mate, sentimos que hacia falta un juego específico para fanáticos de los Videojuegos. Nos gustan los juegos de Trivia, pero queríamos que fuese específicamente para la comunidad gamer. Donde se puedan poner a prueba los conocimientos sobre Videojuegos que tienen nuestros usuarios.

Específicamente nos inspiran nuestros Usuarios, la comunidad gamer no para de crecer día a día. Queremos que toda la comunidad hable de Game Mate. Este es solo el comienzo…

4. ¿Cuál crees que será el impacto de este proyecto después del lanzamiento?

5. ¿Qué tan rápido ves este proyecto en marcha?

6. Si te sientes positivo con este proyecto, ¿por qué?

7. Si te preocupa este proyecto, ¿por qué?

8. ¿Prefieres reuniones en persona, telefónicas o por correo electrónico?

En cuanto a la preferencia de las reuniones, en mi caso, creo que una combinación de reuniones en persona y telefónicas sería ideal. Las reuniones en persona permiten una interacción más cercana y personal, lo cual puede ser beneficioso para discutir detalles importantes o resolver problemas complejos. Además, pueden ayudar a fortalecer la relación entre el equipo de desarrollo y los stakeholders.

Sin embargo, entiendo que en algunos casos las reuniones telefónicas o por correo electrónico pueden ser más convenientes, especialmente si estamos trabajando en un proyecto que involucra a personas ubicadas en diferentes lugares geográficos. Las reuniones telefónicas pueden ser efectivas para actualizaciones rápidas o discusiones más informales, mientras que el correo electrónico es útil para documentar y dar seguimiento a decisiones y acciones tomadas durante las reuniones.

En resumen, creo que una combinación de estas tres opciones de comunicación puede ser la mejor manera de asegurarnos de que la información se comparta de manera eficiente y se mantenga una comunicación fluida a lo largo del proyecto Triviador Game Mate.