**Entrevista Stakeholders**

**Proyecto: Triviador Game Mate**

**1. ¿Por qué estás interesado en este proyecto?**

Estamos interesados en este proyecto porque después de completar con éxito el proyecto de la página web y e-commerce de Game Mate, identificamos una oportunidad emocionante en el mercado de los videojuegos. Sentimos que falta un juego específico que atienda a los fanáticos de los videojuegos y que les permita poner a prueba sus conocimientos en esta área a través de un juego de trivia. El mundo de los videojuegos es inmenso y en constante crecimiento, y queremos ofrecer algo único y atractivo para la comunidad gamer. Nos apasiona la idea de crear un juego que satisfaga las necesidades y los intereses de nuestros usuarios en este campo.

**2. ¿Cuáles son sus expectativas para este proyecto?**

Esperamos que la APP ofrezca una excelente experiencia para el usuario. Esto significa que sea fácil de usar, atractiva visualmente y que funcione sin problemas. La satisfacción del usuario es la clave para éxito a largo plazo.

La seguridad de los datos de los usuarios y la protección de la privacidad son fundamentales. Esperamos implementar las mejores prácticas en términos de seguridad cibernética y protección de datos.

**3. ¿Qué te inspiró a involucrarte en este proyecto?**

Luego de terminar el proyecto de la página web y e-commerce de Game Mate, sentimos que hacía falta un juego específico para fanáticos de los Videojuegos. Nos gustan los juegos de Trivia, pero queríamos que fuese específicamente para la comunidad gamer. Donde se puedan poner a prueba los conocimientos sobre Videojuegos que tienen nuestros usuarios.

Específicamente nos inspiran nuestros Usuarios, la comunidad gamer no para de crecer día a día. Queremos que toda la comunidad hable de Game Mate. Este es solo el comienzo…

**4. ¿Cuál crees que será el impacto de este proyecto después del lanzamiento?**

**5. ¿Qué tan rápido ves este proyecto en marcha?**

Creemos que el equipo cuenta con las habilidades y herramientas suficientes para desarrollar este proyecto en el tiempo y forma estipulados, así que confiamos en su comienzo de forma temprana.

**6. Si te sientes positivo con este proyecto, ¿por qué?**

**7. Si te preocupa este proyecto, ¿por qué?**

En realidad, en este momento no experimentamos preocupaciones significativas con respecto a este proyecto. Hemos evaluado cuidadosamente la oportunidad de mercado, nuestras capacidades para llevarlo a cabo y el entusiasmo de la comunidad gamer, y todo parece indicar que tenemos una base sólida para el éxito. Sin embargo, como en cualquier proyecto, siempre estamos abiertos a la posibilidad de desafíos u obstáculos inesperados.

Nuestra principal preocupación sería la gestión adecuada de recursos, plazos y calidad para garantizar que el juego de trivia cumpla con las expectativas de los usuarios y se lance con éxito. También estamos conscientes de que el mercado de los videojuegos es altamente competitivo, por lo que mantenernos actualizados con las tendencias y preferencias cambiantes de los jugadores es esencial para el éxito a largo plazo.

En resumen, aunque no estamos preocupados en este momento, reconocemos la importancia de una gestión cuidadosa y constante para garantizar el éxito continuo del proyecto.

**8. ¿Prefieres reuniones en persona, telefónicas o por correo electrónico?**

En cuanto a la preferencia de las reuniones creo que una combinación de reuniones en persona y telefónicas sería ideal. Las reuniones en persona permiten una interacción más cercana y personal, lo cual puede ser beneficioso para discutir detalles importantes o resolver problemas complejos. Además, pueden ayudar a fortalecer la relación entre el equipo de desarrollo y los stakeholders.

Sin embargo, entiendo que en algunos casos las reuniones telefónicas o por correo electrónico pueden ser más convenientes, especialmente si estamos trabajando en un proyecto que involucra a personas ubicadas en diferentes lugares geográficos. Las reuniones telefónicas pueden ser efectivas para actualizaciones rápidas o discusiones más informales, mientras que el correo electrónico es útil para documentar y dar seguimiento a decisiones y acciones tomadas durante las reuniones.